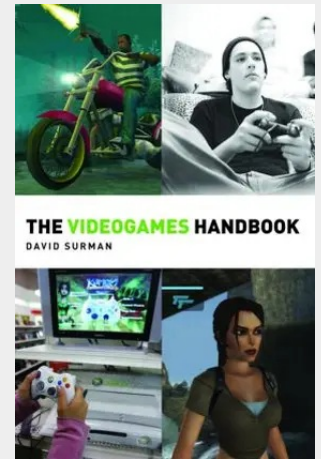


The Videogames Handbook

Mapping the commercial process of videogame production from pre-production to games journalism, David Surman demystifies the language of technical production processes by offering the reader a review of key production roles, along with the skills required to fulfil them.



31,50 €

29,44 € (zzgl. MwSt.)

*vorbestellbar, Erscheinungstermin ca.
Januar 2025*

Artikelnummer: 9780415383530

Medium: Buch

ISBN: 978-0-415-38353-0

Verlag: Taylor & Francis Ltd

Erscheinungstermin: 01.01.2025

Sprache(n): Englisch

Auflage: 1. Auflage 2025

Serie: Media Practice

Produktform: Kartoniert

Seiten: 208

Format (B x H): 156 x 234 mm

