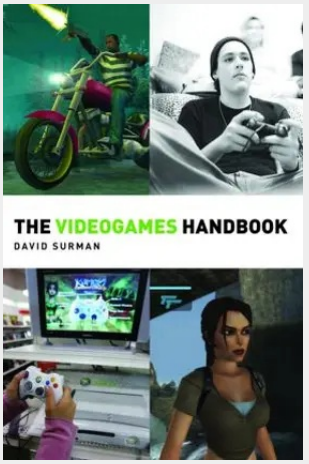
Newman / Simons

The Videogames Handbook

Mapping the commercial process of videogame production from pre-production to games journalism, David Surman demystifies the language of technical production processes by offering the reader a review of key production roles, along with the skills required to fulfil them.



31,50 €
29,44 € (zzgl. MwSt.)

vorbestellbar, Erscheinungstermin ca. Januar 2025

Artikelnummer: 9780415383530
Medium: Buch
ISBN: 978-0-415-38353-0
Verlag: Taylor & Francis Ltd
Erscheinungstermin: 01.01.2025
Sprache(n): Englisch
Auflage: 1. Auflage 2025
Serie: Media Practice
Produktform: Kartoniert
Seiten: 208
Format (B x H): 156 x 234 mm

Kundenservice Verlag Dr. Otto Schmidt KG
Neumannstraße 10, 40235 Düsseldorf | kundenservice@otto-schmidt.de | 0221-93738-997 (Inland)