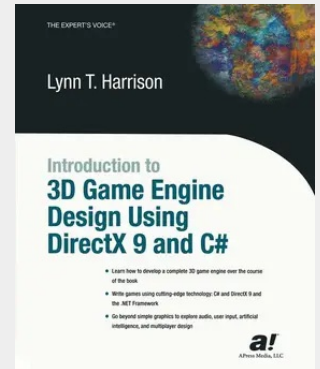


Harrison

Introduction to 3D Game Engine Design Using DirectX 9 and C

This tutorial goes through the requirements for a game engine and addresses those requirements using the applicable aspects of DirectX with C#.

This tutorial goes through the requirements for a game engine and addresses those requirements using the applicable aspects of DirectX with C#.



41,72 €

38,99 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9781590590812

Medium: Buch

ISBN: 978-1-59059-081-2

Verlag: Apress

Erscheinungstermin: 22.08.2003

Sprache(n): Englisch

Auflage: 1. Auflage 2003

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 795 g

Seiten: 424

Format (B x H): 191 x 235 mm

