

Objektorientierte Datenbankprogrammierung

Datenbankentwicklung unter Windows mit C++ und der Object Windows Library

Das Buch wendet sich an Programmentwickler, die mit Borland C++ arbeiten und Datenbank-Applikationen unter Windows ab Version 3.1 oder NT schreiben möchten. Aber auch Nutzer anderer C++ Entwicklungssysteme können aufgrund der Einhaltung bestehender Standards (ANSI C++) das Buch gewinnbringend einsetzen. Dem Leser werden Konzepte und Programmierverfahren vorgestellt, die die Leistungsfähigkeit von C++ hinsichtlich Performance und der vielfältigen Zugriffsmöglichkeiten verdeutlichen. Die Voraussetzungen für die Nutzung des Buches ist die OWL 2.0 (Object Windows Library) und die Borland Template-Bibliothek.

Das Buch wendet sich an Programmentwickler, die mit Borland C++ arbeiten und Datenbank-Applikationen unter Windows ab Version 3.1 oder NT schreiben möchten. Aber auch Nutzer anderer C++ Entwicklungssysteme können aufgrund der Einhaltung bestehender Standards (ANSI C++) das Buch gewinnbringend einsetzen. Dem Leser werden Konzepte und Programmierverfahren vorgestellt, die die Leistungsfähigkeit von C++ hinsichtlich Performance und der vielfältigen Zugriffsmöglichkeiten verdeutlichen. Die Voraussetzungen für die Nutzung des Buches ist die OWL 2.0 (Object Windows Library) und die Borland Template-Bibliothek.



34,99 €

32,70 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783322868169

Medium: Buch

ISBN: 978-3-322-86816-9

Verlag: Vieweg+Teubner Verlag

Erscheinungstermin: 15.11.2013

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 1995

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 416 g

Seiten: 304

Format (B x H): 148 x 210 mm

