

Metelski

Urheberrechtsschutz und Erschöpfung bei Multimediawerken (KWI 30)

Das Beispiel der Computerspiele

Die Arbeit befasst sich mit dem Urheberrechtsschutz von Multimediawerken am Beispiel von Computerspielen. Auf Grundlage der Einordnung, dass Computerspiele hybride Werke darstellen, für die die allgemeinen und die softwarespezifischen Regelungen parallel anwendbar sind, wird unter Berücksichtigung der bisherigen nationalen und europäischen Beurteilungsmaßstäbe zum urheberrechtlichen Erschöpfungsgrundsatz der Handel mit Computerspielen bewertet. Hierbei wird insbesondere der Handel mit unverkörpert in Verkehr gebrachten Werkexemplaren auf dem Gebrauchtmärkte genauer untersucht.



69,00 €

64,49 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783452286468

Medium: Buch

ISBN: 978-3-452-28646-8

Verlag: Carl Heymanns Verlag

Erscheinungstermin: 16.12.2015

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 1. Auflage 2015

Serie: KWI - Karlsruher Schriften zum Wettbewerbs- und Immaterialgüterrecht

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 286 g

Seiten: 208

Format (B x H): 148 x 211 mm

