

Eigene Apps programmieren für Dummies Junior

Hast du Lust, eine eigene App für dein Android-Smartphone zu programmieren? In diesem Buch erfährst du, wie das mit dem kostenlosen App Inventor ganz einfach geht. Am Beispiel einer ersten Mini-App lernst du den Unterschied zwischen Design und Funktion kennen. Nach und nach findest du mithilfe des Buches heraus, wie du die vielen Sensoren des Smartphones ansprechen oder wie du Stadtpläne in Apps einsetzen kannst. Ganz nebenher lernst du auch ein bisschen Englisch, denn der App Inventor kommt aus Amerika. Deine eigene App kannst du dann tatsächlich auf deinem Smartphone (Android oder Apple) oder auf einem Simulator laufen lassen. Bestens geeignet für Kinder und Jugendliche ab 12 Jahre.

Schritt für Schritt die erste App programmieren Hast du Lust, eine eigene App für dein Android-Smartphone zu programmieren? In diesem Buch erfährst du, wie das mit dem kostenlosen App Inventor ganz einfach geht. Am Beispiel einer ersten Mini-App lernst du den Unterschied zwischen Design und Funktion kennen. Nach und nach findest du mithilfe des Buches heraus, wie du die vielen Sensoren des Smartphones ansprechen oder wie du Stadtpläne in Apps einsetzen kannst. Ganz nebenher lernst du auch ein bisschen Englisch, denn der App Inventor kommt aus Amerika. Deine eigene App kannst du dann tatsächlich auf deinem Smartphone (Android oder Apple) oder auf einem Simulator laufen lassen. Du lernst - Wie du Bilder in deine Apps einfügst und Töne von deinen Apps abspielen lässt - Welche Sensoren du nutzen kannst - Wie du deine Apps komfortabler und interessanter machst - Wie du deine App per Passwort schützt



16,00 €

14,95 € (zzgl. MwSt.)

sofort versandfertig, Lieferzeit: 1-3 Werktage

Artikelnummer: 9783527722853

Medium: Buch

ISBN: 978-3-527-72285-3

Verlag: Wiley-VCH GmbH

Erscheinungstermin: 12.02.2025

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 3. Auflage 2025

Serie: für Dummies

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 260 g

Seiten: 128

Format (B x H): 175 x 242 mm

