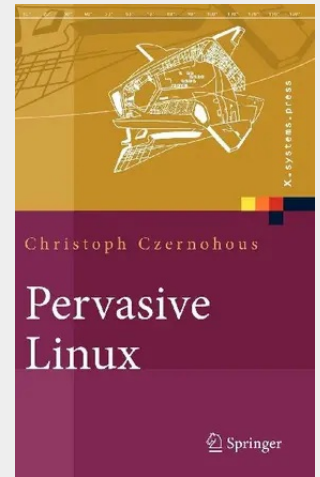


Pervasive Linux

Basistechnologien, Softwareentwicklung, Werkzeuge

Thema dieser fundierten Einführung ist der Einsatz von Linux in rechnergestützten technischen Geräten, wie z.B. PDAs (Personal Digital Assistants) oder Handhelds. Der Autor erläutert zunächst die Spezifika eingebetteter Systeme und erklärt dann, welche Besonderheiten beim Einsatz von Linux als zugrundeliegendem Betriebssystem zu beachten sind. Anschließend werden die zentralen Komponenten eines Linux-Systems vorgestellt und die Programmierung unter Linux mithilfe gängiger Werkzeuge im Detail dargelegt. Die Code-Beispiele orientieren sich dabei am Einsatz von Linux-Systemen auf PDAs und mobilen Endgeräten.

Thema dieser fundierten Einführung ist der Einsatz von Linux in eingebetteten Systemen. Dabei handelt es sich um rechnergestützte Systeme, die in ihre Umgebung integriert sind und dort Steuerungsfunktionen übernehmen oder zusätzliche Funktionen für den Benutzer bereitstellen. Einfache Beispiele sind PDAs (Personal Digital Assistants), Handhelds oder auch Mobiltelefone. Der Autor erläutert zunächst die Spezifika eingebetteter Systeme und erklärt dann, welche Besonderheiten beim Einsatz von Linux als zugrundeliegendem Betriebssystem zu beachten sind. Anschließend werden die zentralen Komponenten eines Linux-Systems vorgestellt und die Programmierung unter Linux mithilfe gängiger Werkzeuge im Detail dargelegt. Die Code-Beispiele orientieren sich dabei am Einsatz von Linux-Systemen auf PDAs und mobilen Endgeräten. Dieses Buch richtet sich an Software-Entwickler im Open-Source-Umfeld. Vorausgesetzt werden grundlegende Kenntnisse in der Programmiersprache C sowie in der Administration von Linux-Systemen.



56,99 €

53,26 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783540209409

Medium: Buch

ISBN: 978-3-540-20940-9

Verlag: Springer

Erscheinungstermin: 09.10.2011

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 2012

Serie: X.systems.press

Produktform: Gebunden

Gewicht: 500 g

Seiten: 206

Format (B x H): 160 x 241 mm

