

Programmieren in C

Eine mathematikorientierte Einführung

Ziel dieses Buches ist die Vermittlung von Grundlagen der Programmierung unter besonderer Berücksichtigung mathematischer Aufgabenstellungen und der hierfür charakteristischen Aspekte der Softwareentwicklung. Anhand von einfach nachzuvollziehenden Beispielen werden neben der Programmiersprache C auch solche Programmiertechniken behandelt, wie sie vor allem im Bereich der Numerik häufig Verwendung finden.

Aufgrund vieler Beispiele, Übungsaufgaben sowie Kontrollfragen mit Lösungen ist das Buch auch bestens zum Selbststudium geeignet. Zu anspruchsvolleren Aufgaben werden Hinweise zur Lösung gegeben, ausgearbeitete Lösungsvorschläge werden auf einer Website angeboten.

Das Buch wendet sich an Mathematiker, Naturwissenschaftler und Ingenieure, aber auch Teilnehmer entsprechend ausgerichteter wirtschaftswissenschaftlicher Studiengänge, die mit der rechnergestützten Bearbeitung mathematischer Probleme befasst sind.

Ziel dieses Buches ist die Vermittlung von Grundlagen der Programmierung unter besonderer Berücksichtigung mathematischer Aufgabenstellungen und der hierfür charakteristischen Aspekte der Softwareentwicklung. Neben der Programmiersprache C werden auch solche Programmiertechniken behandelt, wie sie vor allem im Bereich der Numerik häufig Verwendung finden. Aufgrund vieler Beispiele, Übungsaufgaben sowie Kontrollfragen mit Lösungen ist das Buch auch bestens zum Selbststudium geeignet. Für Mathematiker, Naturwissenschaftler und Ingenieure, aber auch Teilnehmer entsprechend ausgerichteter wirtschaftswissenschaftlicher Studiengänge, die mit der rechnergestützten Bearbeitung mathematischer Probleme bestens geeignet.



32,99 €

30,83 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783540453833

Medium: Buch

ISBN: 978-3-540-45383-3

Verlag: Springer

Erscheinungstermin: 08.03.2007

Sprache(n): Deutsch

Auflage: Erscheinungsjahr 2007

Serie: Masterclass

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 499 g

Seiten: 312

Format (B x H): 155 x 235 mm

