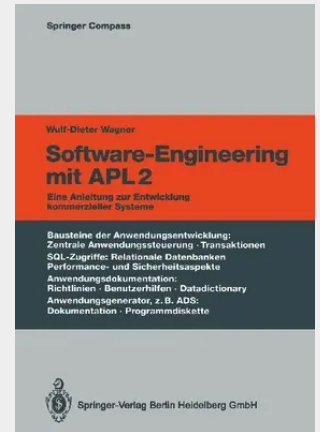


Software-Engineering mit APL2

Eine Anleitung zur Entwicklung kommerzieller Systeme

Dieses Buch wendet sich an alle Freunde der Programmiersprache APL und an jene, die es werden wollen. Es kann aber auch dem Organisator, der für die Konzeption von DV-Anwendungen verantwortlich ist, hilfreiche Anregungen geben. In der Datenverarbeitung befassen wir uns im allgemeinen mit Aufgabenstellungen, die aufgrund ihrer internen Logik einer vordefinierbaren und damit algorithmischen Problemlösung zugänglich sind. Diese Aufgabenstellungen lassen sich immer in verschiedene Einzelprozesse unterteilen, wobei wir unter einem Prozess einen Arbeitsschritt wie z. B. die Buchung eines Geldbetrages auf das Konto eines Bankkunden verstehen. Die Analyse dieser Prozesse verlangt ein intensives Fachwissen über die organisatorischen Abläufe des betroffenen Unternehmensbereiches. Auf der Analyse dieser Abläufe baut nun der Zweig des Software Engineerings auf, der sich mit Design und Entwicklung -häufig zunächst in Form eines Prototyps -der geforderten Anwendung befähigt. Aufgabe des Software Engineerings ist es dabei, Lösungen zu finden, die die Projektziele in funktionaler und qualitativer Hinsicht abdecken. Unter Qualität sind außer der Funktionalität der Anwendung auch Ziele wie Wartbarkeit, Erweiterbarkeit und Dokumentation zu verstehen. Mit diesen Zielsetzungen werde ich mich in diesem Buch befassen, da sie Grundlage jeder Anwendung sein müssen. Hierbei steht nicht die Einführung in die Programmiersprache APL im Vordergrund, die bereits mehrfach in Handbüchern zu dieser Sprache gegeben wurde, sondern die konzeptionelle Entwicklung und Beschreibung von Bausteinen, die für eine effektive Anwendungsentwicklung erforderlich sind.

Dieses Buch wendet sich an alle Freunde der Programmiersprache APL und an jene, die es werden wollen. Es kann aber auch dem Organisator, der für die Konzeption von DV-Anwendungen verantwortlich ist, hilfreiche Anregungen geben. In der Datenverarbeitung befassen wir uns im allgemeinen mit Aufgabenstellungen, die aufgrund ihrer internen Logik einer vordefinierbaren und damit algorithmischen Problemlösung zugänglich sind. Diese Aufgabenstellungen lassen sich immer in verschiedene Einzelprozesse unterteilen, wobei wir unter einem Prozess einen Arbeitsschritt wie z. B. die Buchung eines Geldbetrages auf das Konto eines Bankkunden verstehen. Die Analyse dieser Prozesse verlangt ein intensives Fachwissen über die organisatorischen Abläufe des betroffenen Unternehmensbereiches. Auf der Analyse dieser Abläufe baut nun der Zweig des Software Engineerings auf, der sich mit Design und Entwicklung -häufig zunächst in Form eines Prototyps -der geforderten Anwendung befähigt. Aufgabe des Software Engineerings ist es dabei, Lösungen zu finden, die die Projektziele in funktionaler und qualitativer Hinsicht abdecken. Unter Qualität sind außer der Funktionalität der Anwendung auch Ziele wie Wartbarkeit, Erweiterbarkeit und Dokumentation zu verstehen. Mit diesen Zielsetzungen werde ich mich in diesem Buch befassen, da sie Grundlage jeder Anwendung sein müssen. Hierbei steht nicht die Einführung in die Programmiersprache APL im Vordergrund, die bereits mehrfach in Handbüchern zu dieser Sprache gegeben wurde, sondern die konzeptionelle Entwicklung und Beschreibung von Bausteinen, die für eine effektive Anwendungsentwicklung erforderlich sind.



49,99 €
46,72 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783662304556
Medium: Buch
ISBN: 978-3-662-30455-6
Verlag: Springer
Erscheinungstermin: 23.08.2014
Sprache(n): Deutsch
Auflage: Erscheinungsjahr 2014
Serie: Springer Compass
Produktform: Kartoniert
Gewicht: 482 g
Seiten: 265
Format (B x H): 170 x 244 mm

