

Vindigni

Handbuch Digital Game Business

für Wirtschafts- und Medienwissenschaften sowie Informatik

Die Games-Industrie setzt jährlich Milliarden um. Die wirtschaftlichen und technologischen Aspekte stellt dieses Handbuch im Detail vor. Es zeigt auf, wie Spiele, Genres und Geschäftsmodelle entstehen. Auch auf die Hardwareentwicklung und Produktionsprozesse geht es ein. Rechtliche Rahmenbedingungen der Branche lässt es nicht außer Acht.

Die Games-Industrie setzt jährlich Milliarden um. Die wirtschaftlichen und technologischen Aspekte stellt dieses Handbuch im Detail vor. Es zeigt auf, wie Spiele, Genres und Geschäftsmodelle entstehen. Auch auf die Hardwareentwicklung und Produktionsprozesse geht es ein. Rechtliche Rahmenbedingungen der Branche lässt es nicht außer Acht.



69,00 €

64,49 € (zzgl. MwSt.)

*vorbestellbar, Erscheinungstermin ca.
Juli 2027*

Artikelnummer: 9783825264789

Medium: Buch

ISBN: 978-3-8252-6478-9

Verlag: UTB GmbH

Erscheinungstermin: 12.07.2027

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 1. Auflage 2027

Produktform: Kartoniert

Seiten: 600

Format (B x H): 196 x 266 mm

