

Kappel

Arduino

Elektronik, Programmierung, Basteln. Das Praxisbuch für den beliebten Mikrocontroller. Über 60 Workshops, kein Vorwissen nötig!

Ob Sie coole Projekte wie den Bordcomputer K.I.T.T aus Knight Rider realisieren oder Ihren Arduino ganz systematisch von Grund auf kennenlernen und programmieren wollen: Mit diesem Buch gelingt Ihnen beides! Angefangen bei Hardware- und Elektronikgrundlagen über den Einstieg in die Programmierung mit C bis zu vollständigen Praxisbeispielen (Wohnungspflanzen-Pflegeautomat, Bau eines elektronischen Spielzeugs für Katzen etc.) bietet Ihnen dieses Buch alles, was Sie für einen spannenden und erfolgreichen Arduino-Start benötigen. Aus dem Inhalt: - Prozessoren, Microcontroller und Co. - Die Hardware des Arduino im Detail - Benötigte Elektronik-Grundlagen - Entwicklungsumgebung und Programmiergrundlagen in C - Zahlreiche Beispielprojekte mit vollständigem Schaltungsaufbau und Programmiercode, u. a.: - Entscheidungshelfer - Nachbau der Frontbeleuchtung von K.I.T.T, - Kommunizierende Arduinos, - Pflanzen-Pflegeautomat, - Heimautomation - u. v. m.



29,90 €

27,94 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783836236485

Medium: Buch

ISBN: 978-3-8362-3648-5

Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH

Erscheinungstermin: 30.04.2016

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 1. Auflage 2016

Serie: Rheinwerk Computing

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 1216 g

Seiten: 480

Format (B x H): 172 x 231 mm

