

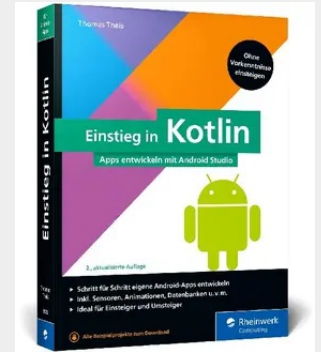
Einstieg in Kotlin

Apps entwickeln mit Android Studio. Keine Vorkenntnisse erforderlich, ideal für Kotlin-Einsteiger und Java-Umsteiger

Einfach und ohne Vorkenntnisse Kotlin lernen. Mit IntelliJ IDEA lernen Sie die Sprache kennen und steigen dann in die App-Entwicklung mit Android Studio ein. Lernen Sie Schritt für Schritt alle wichtigen Sprachkonzepte kennen. Erfahren Sie, wie Sie Bedienoberflächen programmieren, auf verschiedene Sensoren und Systemdienste zugreifen, Daten speichern, Audio- und Videoaufnahmen weiterverarbeiten und selbstverständlich auch, wie Sie Ihre Apps veröffentlichen. Ganz gleich, ob Sie von Java umsteigen oder Programmieranfänger sind – Kotlin hat einiges zu bieten, was eingefleischte Anwender anderer Sprachen lockt und für Neulinge von vornherein ein Plus darstellt. Thomas Theis bleibt seinem anfüngerfreundlichen Stil auch dann treu, wenn es ein wenig schwieriger wird. Aus dem Inhalt: - Alle Grundlagen der Programmierung - IntelliJ IDEA und Android Studio installieren - Verzweigungen, Schleifen und Co. - Funktionen und funktionale Programmierung - Layouts und Menüs aufbauen - Standard-Dialoge - Sensoren nutzen - Spiele und Trainings entwickeln - Datenbanken zur Speicherung - Gestensteuerung - Zugriffsrechte verwalten

Einfach und ohne Vorkenntnisse Kotlin lernen. Mit IntelliJ IDEA lernen Sie die Sprache kennen und steigen dann in die App-Entwicklung mit Android Studio ein. Lernen Sie Schritt für Schritt alle wichtigen Sprachkonzepte kennen. Erfahren Sie, wie Sie Bedienoberflächen programmieren, auf verschiedene Sensoren und Systemdienste zugreifen, Daten speichern, Audio- und Videoaufnahmen weiterverarbeiten und selbstverständlich auch, wie Sie Ihre Apps veröffentlichen. Ganz gleich, ob Sie von Java umsteigen oder Programmieranfänger sind - Kotlin hat einiges zu bieten, was eingefleischte Anwender anderer Sprachen lockt und für Neulinge von vornherein ein Plus darstellt. Thomas Theis bleibt seinem anfüngerfreundlichen Stil auch dann treu, wenn es ein wenig schwieriger wird. **Aus dem Inhalt:**

- Alle Grundlagen der Programmierung- IntelliJ IDEA und Android Studio installieren- Verzweigungen, Schleifen und Co.- Funktionen und funktionale Programmierung- Layouts und Menüs aufbauen- Standard-Dialoge- Sensoren nutzen- Spiele und Trainings entwickeln- Datenbanken zur Speicherung- Gestensteuerung- Zugriffsrechte verwalten



29,90 €
27,94 € (zzgl. MwSt.)

sofort versandfertig, Lieferzeit: 1-3 Werktage

Artikelnummer: 9783836285339
Medium: Buch
ISBN: 978-3-8362-8533-9
Verlag: Rheinwerk Verlag GmbH
Erscheinungstermin: 01.10.2021
Sprache(n): Deutsch
Auflage: 2. aktualisierte Auflage 2021
Serie: Rheinwerk Computing
Produktform: Kartiert
Gewicht: 962 g
Seiten: 526
Format (B x H): 172 x 227 mm

