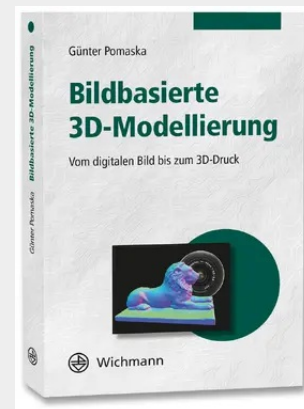


Bildbasierte 3D-Modellierung

Vom digitalen Bild bis zum 3D-Druck

Mit der Verfügbarkeit leistungsfähiger Digitalkameras, Rechnertechnologie und Open-Source-Software bleiben bildbasierte 3D-Modellierungen nicht nur Spezialisten der Photogrammetrie vorbehalten, sondern halten im gesamten Geo-, Bau- und Planungsbereich Einzug – vom Replikat einer Statue bis zur Rekonstruktion eines Bauwerks. Dieses Buch ist für Anwender aus Anwendersicht geschrieben und erläutert den Einsatz aktueller Techniken anhand von Arbeiten aus Architektur und Denkmalpflege sowie mit musealen Objekten. Es dokumentiert die 3D-Modellierung mit Digitalkamera und PC und beschreibt sowohl die Aufnahmetechniken als auch die Handhabung der aktuellen Freeware und Open-Source-Programme zur Erstellung von virtuellen und realen 3D-Objekten. Mit der Einführung in die Programmiersprache Python und der Computer-Vision-Bibliothek OpenCV wird darüber hinaus Hintergrundwissen vermittelt. Das Buch wendet sich an Praktiker, Studierende und Wissenschaftler, die virtuelle Objekte erstellen und veröffentlichen oder auf dem 3D-Drucker materiell ausgeben möchten. Aus dem Inhalt: • Basisinformationen Digitalfotografie • Panoramafotografie • Bauwerksmodellierung mit Bildunterstützung • Von der Photogrammetrie zu Computer Vision • Software zur Verarbeitung von Oberflächennetzen • 3D-Druck und Publikation • Einführung in Python Die Website zum Buch www.bild-modellierung.de bietet u. a. Tutorien, interaktive Inhalte und Codebeispiele zum Download.



49,00 €

45,79 € (zzgl. MwSt.)

sofort versandfertig, Lieferzeit: 1-3 Werktage

Artikelnummer: 9783879076130

Medium: Buch

ISBN: 978-3-87907-613-0

Verlag: Wichmann

Erscheinungstermin: 27.09.2016

Sprache(n): Deutsch

Auflage: Neuerscheinung

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 508 g

Seiten: 252

Format (B x H): 170 x 240 mm

