

Python 3 - Einsteigen und Durchstarten

Python lernen für Anfänger und Umsteiger. Mit Kapiteln zu Git und Minecraft Pi. Inkl. E-Book

Der fundierte Einstieg in die Python-Programmierung! • Anschauliche Programmierbeispiele z.B. zu Minecraft auf dem Raspberry Pi helfen Dir beim Durchstarten. • Anhand von Übungscode lernst Du, wie Du typische Fehler findest, behebst und künftig vermeidest. • Garantierter Lernerfolg durch: Aufgabenstellung – Tipps für die Lösung – Muster-Lösung Du möchtest beim Python-Lernen schnell vorankommen auch noch Spaß dabei haben? Dann ist dieses Buch genau richtig für Dich. In lockerer Sprache führt Dich Heiko Kalista durch die Grundlagen und fortgeschrittenen Techniken von Python 3. Jedes Kapitel schließt mit einer kurzen Zusammenfassung, so dass du auch nach einer längeren Pause schnell ins Thema zurückfindest und das Buch auch als Nachschlagewerk nutzen kannst. Weiterführende Themen wie Debugging und Versionskontrolle mit Git zeigen Dir, wie Du auch größere Projekte erfolgreich umsetzt. Mit zusätzlichen Aufgaben, Fehler Quelltexten und -lösungen vertieft Du Dein erworbenes Wissen und schaffst die Basis, um erfolgreich stabile Programme zu entwickeln. **AUS DEM INHALT** • Grundlagen • Schleifen und Bedingungen • Funktionen • Klassen/Objektorientierung • Container • Ausnahmebehandlung mit Exceptions • Module und Pakete • Dateien und Dateisystem • GUI-Programmierung mit tkinter • Debugging – Fehler aufspüren und beseitigen • Versionsverwaltung mit Git • Minecraft auf dem Raspberry Pi **EXTRA: E-Book inside**. Systemvoraussetzungen für E-Book inside: Internet-Verbindung und Adobe-Reader oder Ebook-Reader bzw. Adobe Digital Editions.

Der fundierte Einstieg in die Python-Programmierung! • Anschauliche Programmierbeispiele z.B. zu Minecraft auf dem Raspberry Pi helfen Dir beim Durchstarten. • Anhand von Übungscode lernst Du, wie Du typische Fehler findest, behebst und künftig vermeidest. • Garantierter Lernerfolg durch: Aufgabenstellung – Tipps für die Lösung – Muster-Lösung Du möchtest beim Python-Lernen schnell vorankommen auch noch Spaß dabei haben? Dann ist dieses Buch genau richtig für Dich. In lockerer Sprache führt Dich Heiko Kalista durch die Grundlagen und fortgeschrittenen Techniken von Python 3. Jedes Kapitel schließt mit einer kurzen Zusammenfassung, so dass du auch nach einer längeren Pause schnell ins Thema zurückfindest und das Buch auch als Nachschlagewerk nutzen kannst. Weiterführende Themen wie Debugging und Versionskontrolle mit Git zeigen Dir, wie Du auch größere Projekte erfolgreich umsetzt. Mit zusätzlichen Aufgaben, Fehler Quelltexten und -lösungen vertieft Du Dein erworbenes Wissen und schaffst die Basis, um erfolgreich stabile Programme zu entwickeln. **AUS DEM INHALT** • Grundlagen • Schleifen und Bedingungen • Funktionen • Klassen/Objektorientierung • Container • Ausnahmebehandlung mit Exceptions • Module und Pakete • Dateien und Dateisystem • GUI-Programmierung mit tkinter • Debugging – Fehler aufspüren und beseitigen • Versionsverwaltung mit Git • Minecraft auf dem Raspberry Pi **EXTRA: E-Book inside**. Systemvoraussetzungen für E-Book inside: Internet-Verbindung und Adobe-Reader oder Ebook-Reader bzw. Adobe Digital Editions.



32,00 €
29,91 € (zzgl. MwSt.)

sofort versandfertig, Lieferzeit: 1-3 Werktage

Artikelnummer: 9783446454699
Medium: Buch
ISBN: 978-3-446-45469-9
Verlag: Hanser Fachbuchverlag
Erscheinungstermin: 08.10.2018
Sprache(n): Deutsch
Auflage: 1. Auflage 2018
Produktform: Medienkombination
Gewicht: 1061 g
Seiten: 516
Format (B x H): 174 x 244 mm

